

宝石侠

化身救世主, 踏上拯救宝石村的征途!

随着四种刺激的场景转换, 化身宝石侠踏上拯救宝石村的征途,
善用宝石能量击破难关! 挥剑击破巨石阵将有可能获得钱袋、宝石地图或宝石箱奖励!



索引

- [简介](#)
- [游戏特色](#)
- [赔付表](#)
- [游戏操作](#)

免责声明

未经 PG SOFT™ 书面授权, 本文档的任何部分均不得转载, 传播或以其他方式发布。所有技术, 设计, 游戏机制, 实施方案, 商业秘密和商业模式均为 PG SOFT™ 所持有的知识产权。本文内容仅用于为合作伙伴提供信息和参考。在任何情况下, 对因本文档所包含信息而导致、或声称由此造成的任何直接或间接的索赔、损失或损害, PG SOFT™ 公司均不承担任何责任。

PG SOFT™ 保留随时审查和修改本文的权利, 恕不另行通知。本文档中所使用的商标, 服务和产品名称, PG SOFT™ 均为唯一所有者。所有游戏和图形资料均为 PG SOFT™ 的注册商标, 未经事先书面许可, 不得复制或重制。

联系方式

PG SOFT™

www.pgsoft.com Valletta Buildings, South Street, Valletta - VLT 1103 Malta asia@pgsoft.com | europe@pgsoft.com

1.1 – 宝石侠

宝石侠是一款6x6的宝石消除类老虎机游戏。该游戏包含了重新旋转宝石、特殊宝石、地图寻宝、魔兽斗争等玩法，构思新颖、设计精妙。对于这款游戏来说，返还率为96.82%。该返还率代表游戏的长期理论赔付。

1.2 - 概要

有关游戏总览, 请参阅下表。

参数	数值	参数	数值
玩家返还率 (RTP)		中奖率	
整体	96.82%	整体	28.26%
主游戏	53.36%	主游戏	25.01%
宝箱, 魔兽斗争	17.75%, 25.71%	宝箱, 魔兽斗争	1.08%, 2.17%
游戏波动率	中	宝箱, 魔兽斗争	1/93, 1/46
卷轴类型	消除类卷轴	所有者, 开发商	Pocket Games Soft (PG SOFT™)
轴, 线	6行, 6列 (30条基础投注)	测试机构	Gaming Associates
投注大小	0.01, 0.05, 0.15, 0.75, 2.5	支持平台	iOS, Android, HTML5, MacOS, Windows
投注倍数	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	最佳显示分辨率	1080x2340 (最佳显示比例 19.5:9)
默认最小投注	欧元 €0.30	司法管辖区	UK Gambling Commission (UKGC)
默认最大投注	欧元 €750		
最高赢奖倍数(基于10亿次模拟旋转)	x74		

2.1 - 启动页和主游戏

当启动页淡出后, 主游戏开始。



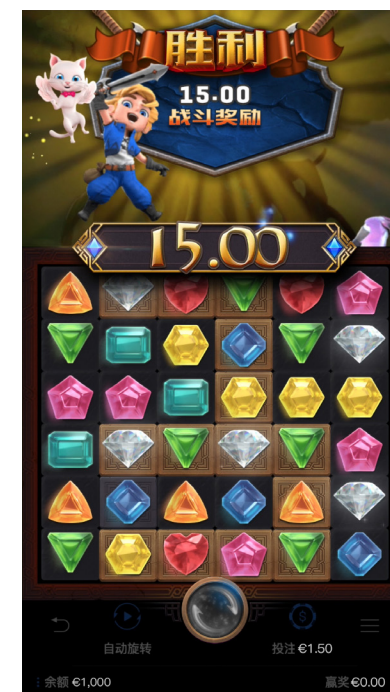
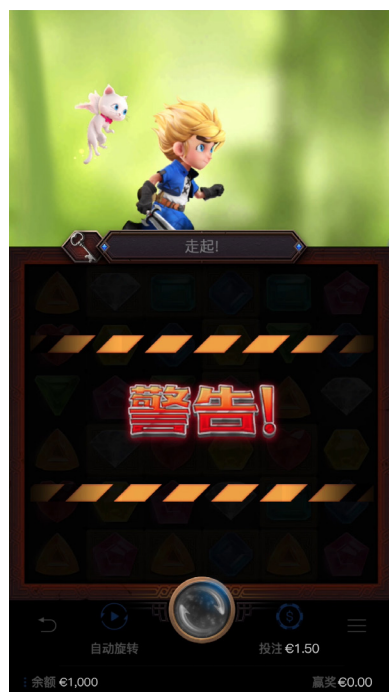
2.2 - 免费旋转宝石

当游戏中出现“免费旋转宝石”而且转轴上没有其它任何中奖组合时，所有宝石会被自动收回后重新排放。



2.3 - 英侠历险

每一次旋转，宝石侠都会在历险的旅途上更进一步。征途上他会遇上重重障碍和各式鬼怪。



2.4 - 巨石阵

如果宝石侠遇上巨石阵，他将在每次旋转的开始，并在旋转之后的每一次宝石消除，攻击并摧毁一块巨石，直到没有巨石为止。



当巨石阵被完全清除后，宝石侠将会获得钱袋、藏宝图，或者宝箱。

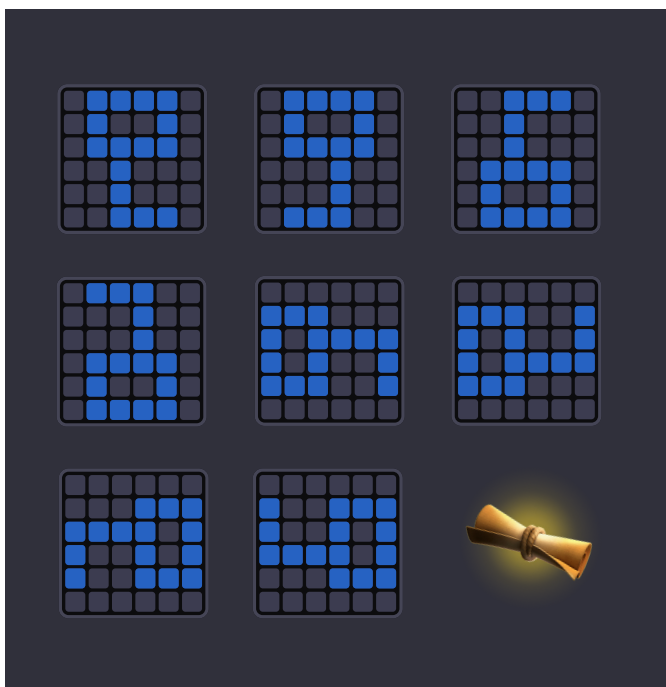
2.5 - 钱袋

当获得钱袋时，将获得当前投注额的2倍到5倍的奖励。



2.6 - 藏宝地图

当没有藏宝地图或宝箱钥匙时，清除巨石阵才有可能获赠藏宝地图。



打开藏宝图，转轴上将展开一副钥匙形状的图案。宝石消除爆炸后相应位置会被激活。当图案上标记的所有位置都被宝石激活时，就会获得开启宝藏的钥匙。
得到钥匙后，藏宝地图将会失效，并从转轴上移除。

2.7 - 宝箱

只有在掌握了钥匙，清除巨石阵才有可能获得宝箱。

当获得宝箱时，将会获得当前投注额的10倍、15倍、20倍或30倍的奖励。

打开宝箱后，钥匙道具将被收回。



2.8 - 魔兽斗争

如果宝石侠遇到怪兽，每次旋转后，双方将进行一次攻击，直到怪兽被击败。

搏斗中，如果转轴上有可被消除的中奖组合，或者“免费旋转宝石”，宝石侠将高举宝剑蓄能，对怪兽进行连续攻击，造成多重伤害。

宝石侠与魔兽交战时可能出现特色宝石。如果转轴上没有更多可被消除的中奖组合、或者免费旋转宝石，特色宝石将被随机放置在转轴上，把周围的宝石转化为同一种颜色。

当宝石侠生命值降为0时，将无法发动攻击。天使猫会生成康复防御罩，笼罩在宝石侠身边。之后的每次旋转和宝石消除都将帮助宝石侠回复体力。此时怪兽的攻击将被削弱，直到宝石侠的生命值回复三分之一。

当怪兽生命值降为0时，怪兽死亡，获得金币奖励。



击败箱子怪物，蝙蝠或骷髅将获得当前投注额的**3倍**奖励。

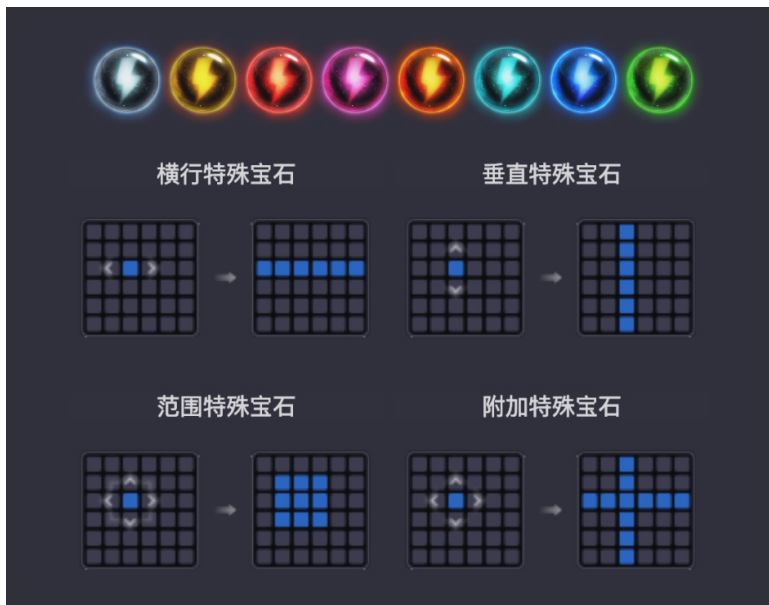
击败石像鬼或树妖将获得当前投注额的**6倍**奖励。



击败狼人或巨石怪将获得当前投注额的**15倍**奖励。



击败女巫将获得当前投注额的**44倍**奖励。



3.1 - 符号赔付值



水平或竖直上任意4颗或更多相连宝石即可形成中奖组合。

中奖组合将依照每颗宝石在赔付表上的派彩赢得相应彩金。

奖金发放后, 所有获奖组合中的宝石将爆炸消除, 上方的宝石跌落填满空缺。

在宝石跌落的过程中如果遇到新的中奖组合, 可以再次消除赢奖, 直到没有其他中奖组合。

4.1 - 游戏操作



旋转按钮

单击后可在当前基础投注、投注大小和投注倍数下开始游戏。

旋转过程中单击按钮或游戏区可以马上停止当前旋转。

按下空格键, 使用当前基础投注、投注大小和投注倍数进行旋转。(仅适用于桌面版)

按住空格键, 将持续进行旋转, 直到松开空格键。(仅适用于桌面版)



停止按钮

单击按钮停止旋转。

在自动游戏模式, 剩余旋转次数会显示在按钮中。



旋转设置

旋转速度可被设置为常速或极速(主游戏转轴的旋转时间将减少)。

自动旋转可以根据选的次数进行自动游戏。

次数: 点击所选次数进行自动游戏。

停止旋转 单次赢得超过金额(玩家指定数值): 当单次旋转赢得超过指定金额时, 自动旋转将自动停止。

停止旋转 余额增加超过金额(玩家指定数值): 当余额的增幅超过指定金额时(与自动旋转开始前相比), 自动旋转将自动停止。

停止旋转 余额减少超过金额(玩家指定数值): 当余额的减幅超过指定金额时(与自动旋转开始前相比), 自动旋转将自动停止。



投注设置

投注大小: 拖动以选择投注大小。

投注倍数: 拖动以选择投注倍数。

投注总额: 拖动以选择投注金额。

最大投注: 点击按钮可以把投注大小、投注倍数的数值调到最大。



声音

点击开关打开或关闭游戏声音。



赔付表

显示中奖组合以及赔付表。



规则

显示游戏规则和按键功能。



历史

显示游戏历史记录详情。下滑到页面底部可加载更多记录。

点击  选择日期范围, 显示相应的历史记录。



返回

点击离开游戏, 并返回上一层。



更多

点击进入设置、赔付表、游戏规则和历史记录。



关闭

点击回到主游戏。