

丧尸危机

丧尸恐怖来袭，勇破重围迎生机！

每个扩展百搭符号中都有3个奖金倍数，赢奖即可获得！卷轴上出现3个夺宝符号还可以触发15次免费旋转哦！

TRY

点击试玩游戏

© PG SOFT™. All Rights Reserved.

This document along with all other promotional assets can be found at www.pgsoft.com/games. For sales enquires, email asia@pgsoft.com or europe@pgsoft.com

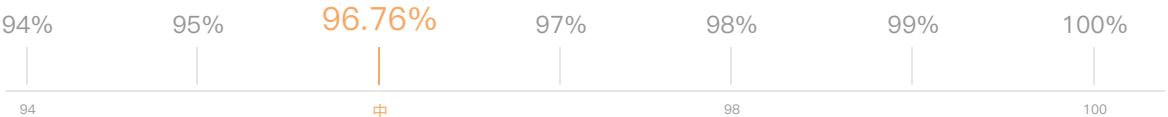
www.pgsoft.com

游戏特色 – 丧尸危机

游戏类型

消除类/欧美风

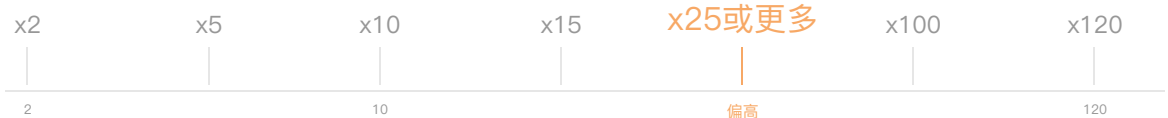
RTP
(返还率)



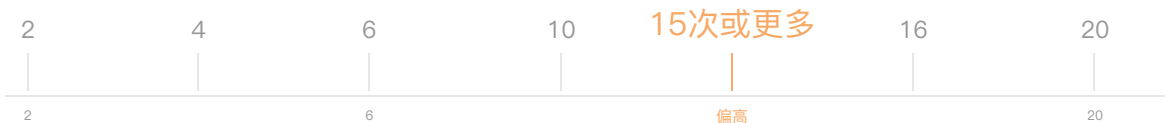
最高中奖倍数
理论中奖最大值:
中奖线的投注金额 x 5000



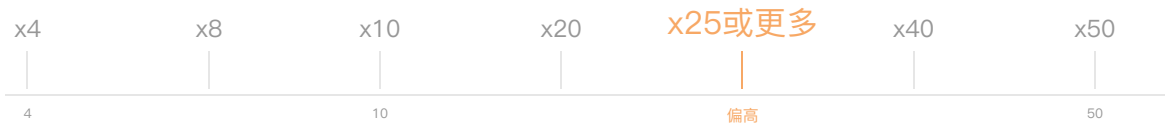
奖金翻倍



最高免费旋转次数



最高免费旋转倍数
例: 免费游戏的赢奖金额 x 25倍



波峰



游戏特色

- 赢奖即可获得扩展百搭符号里的奖金倍数！



带有奖金倍数的扩展百搭符号

在任何旋转期间，如果第2和/或第4列卷轴上出现任何百搭符号，该百搭符号将转换为扩展百搭符号，并带有3个奖金倍数。

扩展百搭符号内的3个奖金倍数可能显示为 x1 x2 x3、x2 x3 x5、x3 x5 x12、x5 x10 x15或x10 x15 x25。

在支付赢奖前，每个扩展百搭符号中的最低奖金倍数将被收集到卷轴的底部。

在收集奖金倍数之后，赢奖将乘以卷轴底部的奖金倍数，然后支付赢奖。

扩展百搭符号将保留在卷轴上直到旋转结束，或3个奖金倍数都被收集为止。

1.1 – 丧尸危机

丧尸危机是一个5轴（4行于卷轴1、3和5，5行于卷轴2和4）的视频老虎机游戏，编入了扩展百搭符号，每个扩展百搭符号都带有3个可收集的奖金倍数。该游戏的返还率（RTP）为96.76%%。该RTP代表游戏的长期理论赔付。

1.2 – 概要

有关游戏总览，请参阅下表。

参数	数值	参数	数值
玩家返还率 (RTP)		中奖率	
整体	96.76%	整体	25.25%
主游戏	69.99%	主游戏	24.75%
免费旋转模式	26.77%	免费旋转模式	0.50%
游戏波动率	高	大奖，巨奖，超级巨奖*	1/306, 1/812, 1/609
转轴类型	消除类卷轴	所有者，开发商	Pocket Games Soft (PG SOFT™)
轴、线	5轴, 1600个中奖路（20条投注基础）	测试机构	Gaming Associates
投注大小	0.01, 0.1, 0.5	支持平台	iOS, Android, HTML5, MacOS, Windows
投注倍数	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	最佳显示分辨率	1080x2340（最佳显示比例19.5:9）
默认最小投注	欧元 €0.20	司法管辖区	UK Gambling Commission (UKGC)
默认最大投注	欧元 €100	*大奖的赢奖倍数为20倍至35倍;巨奖为35倍至50倍;超级巨奖为50倍或以上	
最高奖金倍数（基于10亿次模拟旋转）	5000x		
最高赢奖倍数 （宣传数值;(x) 旋转中的最高赢奖）	5000x		

2.1 – 启动页和主游戏

当启动页淡出后，主游戏开始。



2.2 – 百搭和夺宝符号

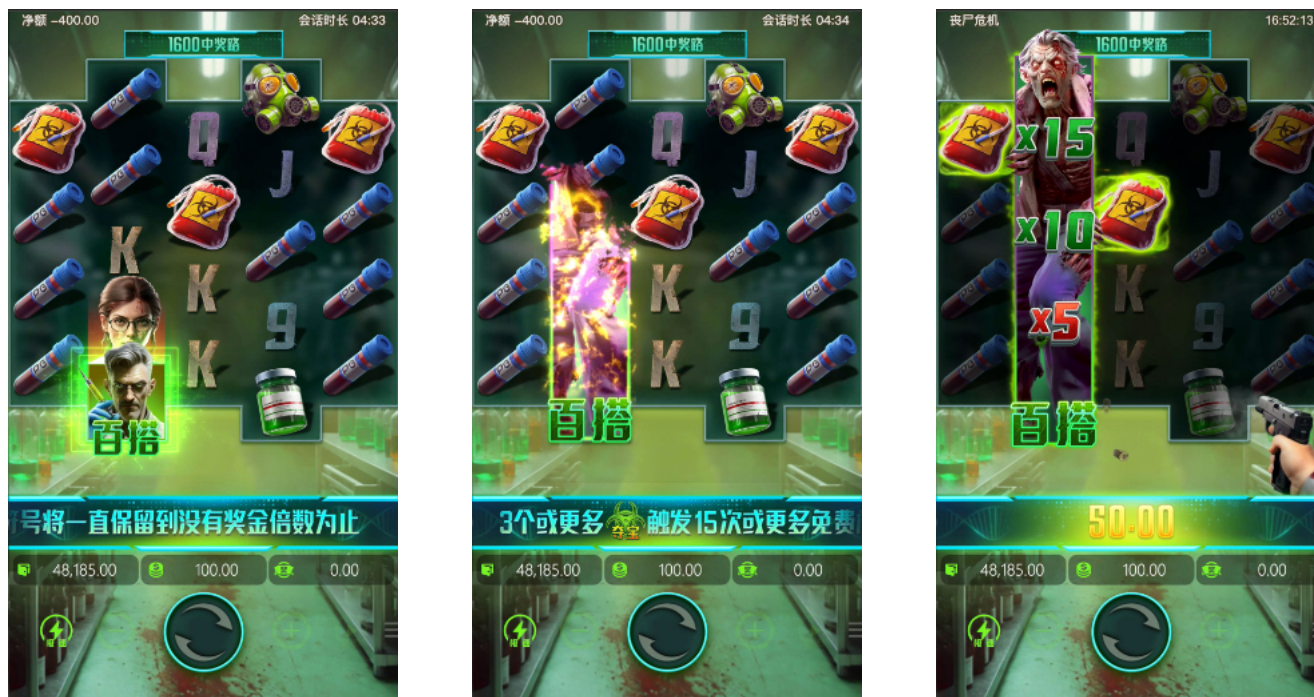
扩展百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。

百搭符号只出现在第2和第4列卷轴上。



2.3 – 带有奖金倍数的扩展百搭符号

在任何旋转期间，如果第2和/或第4列卷轴上出现任何百搭符号，该百搭符号将转换为扩展百搭符号，并带有3个奖金倍数。



扩展百搭符号内的3个奖金倍数可能显示为 x1 x2 x3、x2 x3 x5、x3 x5 x12、x5 x10 x15或x10 x15 x25。

在支付赢奖前，每个扩展百搭符号中的最低奖金倍数将被收集到卷轴的底部。

在收集奖金倍数之后，赢奖将乘以卷轴底部的奖金倍数，然后支付赢奖。

扩展百搭符号将保留在卷轴上直到旋转结束，或3个奖金倍数都被收集为止。

2.4 – 免费旋转模式

当3个奇宝符号出现在卷轴的任意位置时，免费旋转模式将被触发并获得15次免费旋转。每个额外的奇宝符号都将触发多2次的免费旋转。



任何免费旋转期间所收集的任何奖金倍数将相加并保留在卷轴底部，直到免费选旋转模式结束为止。
每次免费旋转结束时，该旋转的总赢奖将乘以所收集的总奖金倍数。
免费旋转可以被重复触发。

2.5 – 最高赢奖倍数

最高赢奖金额为投注金额的5000倍。



若主游戏或免费旋转模式的总赢奖达到投注金额的5000倍，则旋转结束。

2.6 – 购买奖金游戏

点击“购买奖金游戏”按钮打开奖金游戏菜单。



点击“开始”按钮，以奖金游戏菜单中所显示的价格购买免费旋转模式。

3.1 – 符号赔付值

符号赔付值					
		夺宝符号			
	百搭符号	5	50		
		4	30		
		3	20		
		5	30		
		4	20		
		3	10		
		5	20		
		4	10		
		3	5		
A		5	10	K	
		4	5		
		3	2		
Q		5	10	J	
		4	5		
		3	2		
10		5	5	9	
		4	2		
		3	1		

扩展百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。

百搭符号只出现在第2和第4列卷轴上。

3.2 – 1600路

1,600路

- 中奖路奖金按照从左至右卷轴的顺序派发。




- 中奖路的奖金计算方式是按照从卷轴的最左边到最右边，每个赢奖符号相邻的数目乘以该符号的中奖路数目。

参考以上例子：
 $1 \times 3 \times 3 \times 1 = 9$

- 赢奖符号的赔付是由该符号的赔付值乘以中奖路的数目所得。



50	本例中的总赢奖： $30 \times 9 = 270$
30	
20	

- 每轮游戏结束并发放奖金后，所有赢奖符号都将爆炸消除，让其上方的符号向下跌落以进行新一轮的旋转。
- 额外的中奖组合都将计入每次旋转的赢奖中，直到没有其他中奖组合。
- 所有赢奖以现金显示。

4.1 – 游戏操作



旋转按钮

单击后可在当前基础投注、投注大小和投注倍数下开始游戏。
旋转过程中单击按钮或游戏区可以马上停止当前旋转。
按下空格键，使用当前的基础投注、投注大小和投注倍数进行旋转。（仅适用于桌面版）
按住空格键，将持续进行旋转，直到松开空格键。（仅适用于桌面版）



停止按钮

单击按钮停止旋转。
在自动游戏模式，剩余旋转次数会显示在按钮中。



减少

点击减少投注金额。



增加

点击增加投注金额。



现金钱包

点击显示不同钱包的余额。



投注金额

点击显示投注选项。
投注大小：拖动以选择投注大小。
投注倍数：拖动以选择投注倍数。
投注总额：拖动以选择投注金额。
最大投注：点击按钮可以把投注大小、投注倍数的数值调到最大。



赢奖金额

点击显示游戏历史。



自动旋转

自动旋转可以根据选的次数进行自动游戏。
点击数值以选择自动旋转的次数。
停止旋转余额减少超过金额（玩家指定数值）：当余额的减幅超过指定金额时（与自动旋转开始前相比），自动旋转将自动停止。
点击“更多”以显示更多自动旋转选项。
停止旋转余额增加超过金额（玩家指定数值）：当余额的增幅超过指定金额时（与自动旋转开始前相比），旋转将自动停止。
停止旋转单次赢得超过金额（玩家指定数值）：当单次旋转赢得超过指定金额时，自动旋转将自动停止。



极速旋转

点击启动或停止极速旋转，启动极速旋转将减少主游戏中卷轴旋转的持续时间。



声音

点击打开或关闭游戏声音。



赔付表

显示中奖组合以及赔付表。



规则

显示游戏规则和按键功能。



历史

显示游戏历史记录详情。下滑到页面底部可加载更多记录。
点击<日历图标>选择日期范围，显示相应的历史记录。



更多设置

点击访问其他设置。



关闭

点击回到主游戏。